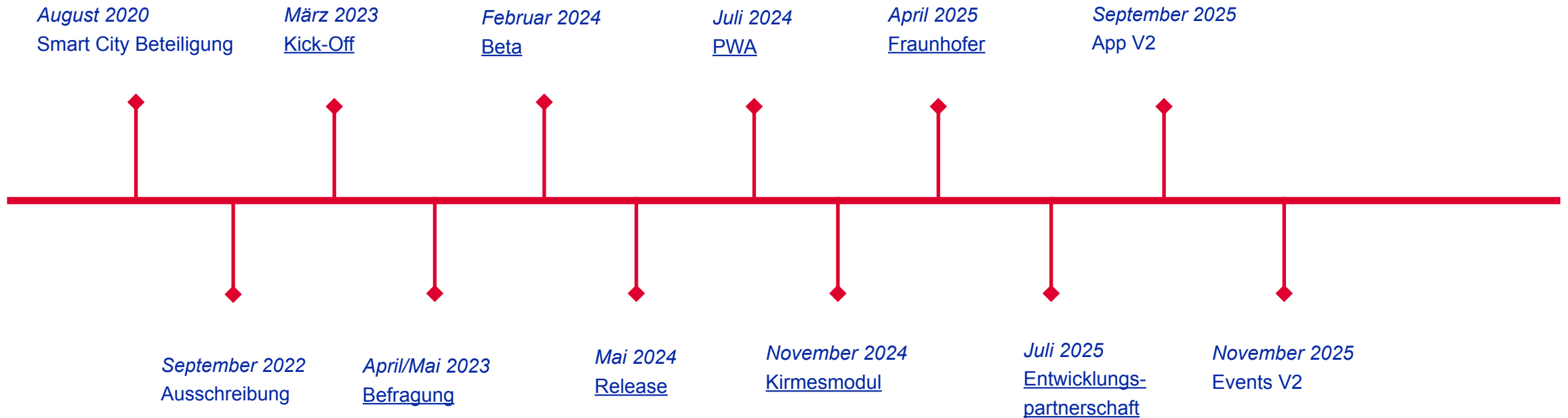


Das Projekt SoestApp

Timeline

Meilensteine im Entwicklungsprozess



Ursprung: Stadtportal

Niemand hat die Absicht, eine App zu programmieren.

- Beteiligungsformat zum Auftakt der Smart City 2020
- Bürgerbegehren: Alles online
- OZG
- Initialidee war ein Webportal für städt. Services



Ausschreibung



Von Adaption zur Eigenentwicklung

- Ausschreibungsvolumen 100.000 €
- Geplant war Adaption OSCA (Solingen)
- Umentscheidung zur Eigenentwicklung
- Learning aus Solingen: von Anfang an Open Source



Projektmanagement



So agil wie möglich

- kleinteiliger denken > Sprint-Mentalität
- immer mit Feedback arbeiten
- Testen, testen, testen
- keine Entwicklung im luftleeren Raum > Use Cases



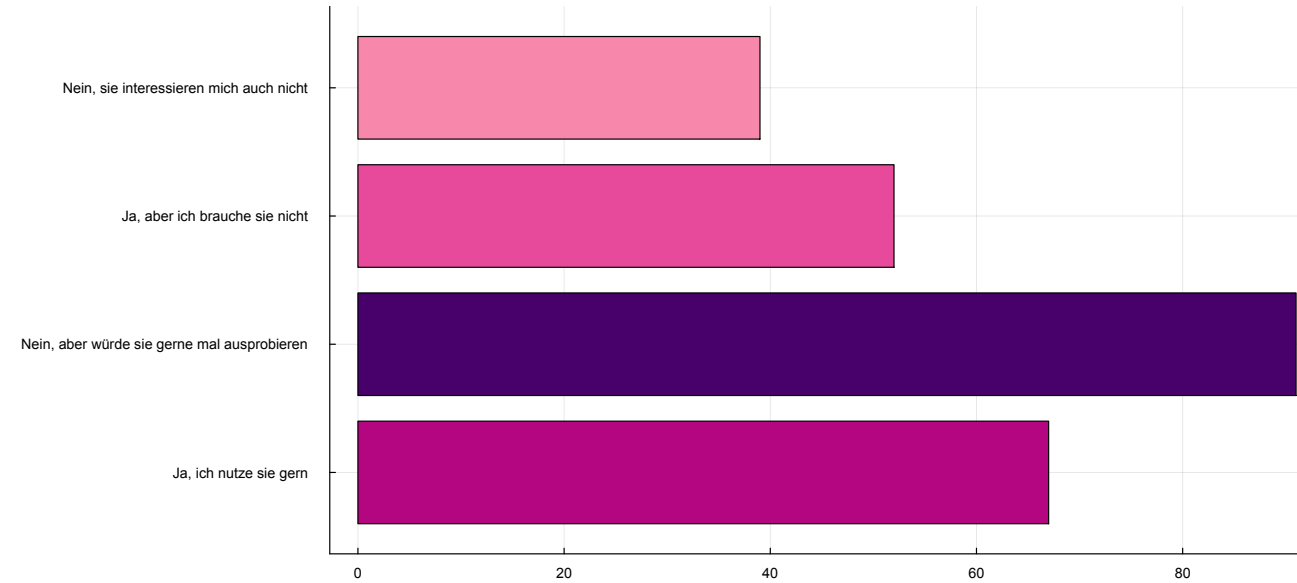
Eine App, viele Fragen

Von Anfang an mit Feedback arbeiten

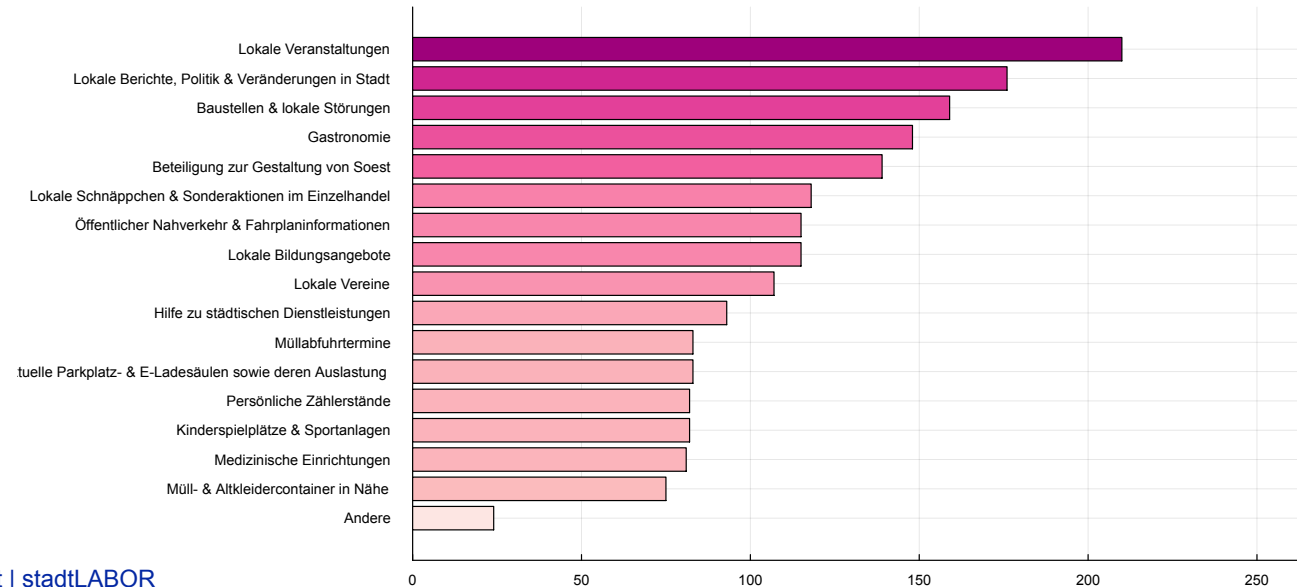


- qualitative Interviews mit verschiedenen Menschen
- quantitative Umfrage für das MVP
- Ziel: Wichtigsten Start-Features festlegen
- Feedback als Anker für Weiterentwicklung

Kennen Sie die digitalen Bürgerservices von der Stadt Soest auf Portal.Soest.de



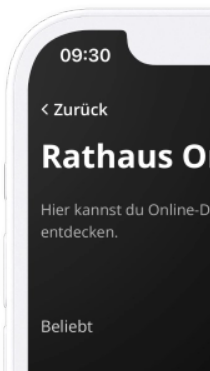
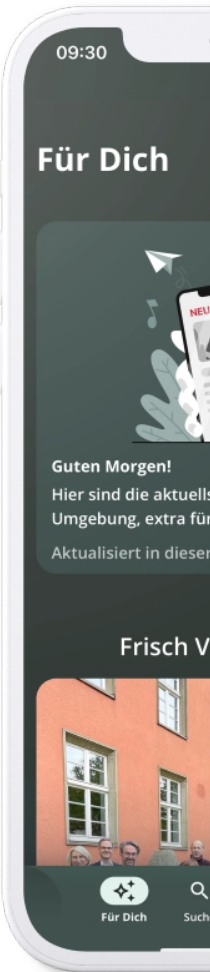
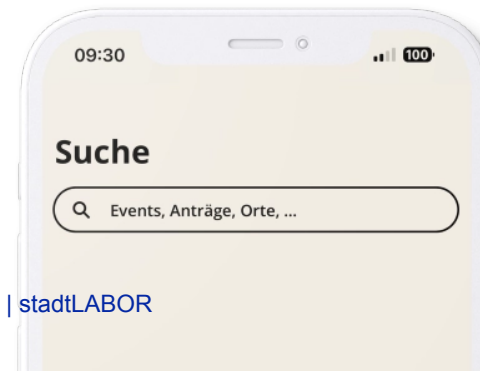
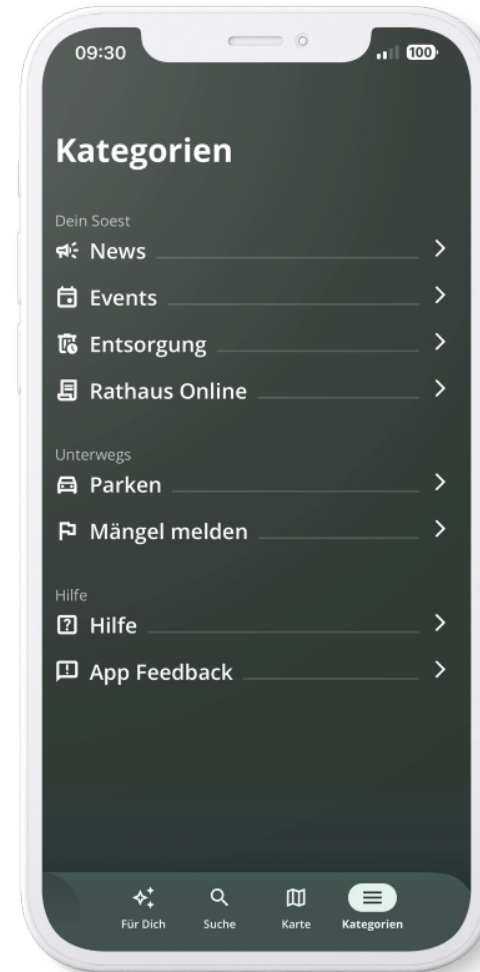
Welche Inhalte und Themen interessieren Sie?



Zur App

Links mit weiteren Infos

- SoestApp: soestapp.de
- Projektbeschreibung: stadtlabor-soest.de/projekte/soestapp
- Source Code: gitlab.opencode.de/stadt-soest/city-app/soest-city-app



Fragen? Fragen!

helge ernst | stadtLABOR Soest | h.ernst@soest.de | 02921 103 1010